



Согласно сюжету игры участники программы становятся студентами Школы чародейства и волшебства. Все участники смены получают приглашение в Школу.

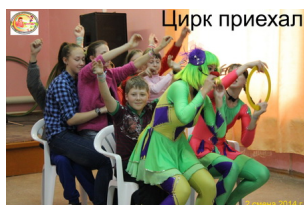
Школа делится на 3 факультета. Каждый факультет имеет свой талисман, свои цвета и своё привидение. В течение учебного года факультеты соревнуются за кубок Школы, набирая и теряя баллы.

За достижения и промахи каждого студента — как академические, так и дисциплинарные — могут быть начислены или сняты баллы с его факультета. Таким образом, в Школе используются групповые поощрения и наказания. Снимать или добавлять баллы факультетам имеют право старосты и декан.

Отмеривают баллы большие заколдованные песочные часы. Их три: по одному на каждый факультет. Вместо песчинок в них — драгоценные камни цвета факультета. В конце смены факультет, набравший наибольшее количество очков, выигрывает кубок Школы.

За время сезона студенты узнали много нового и неизведанного ими ранее.

План мероприятий смены «Школа чародейства и волшебства»: трансфигурация (изготовление волшебных палочек, отрядных приведений и газет), магловедение «Викторина от кота ученого», музыкальный конкурс на изготовление лучшей метлы из подручных материалов, музыкально - танцевальная презентация «Новая Нимбус-2014», соревнования за перо Феникса (открытие олимпиады), конкурс агитационных плакатов «Вредным привычкам – НЕТ!», чемпионат по квиддичу – комический футбол, пародии на телепередачи, «Блистательный Гарри Поттер!» -мистер лагеря, лабиринт «Кубок огня» (игра по станциям) и многое другое. За время лагерной смены оздоровились 85 детей, 95 % из них повысили свои физические показатели.



2 смена «Школа чародейства и волшебства» 09.07.2014г-29.07.2014г.

Автор: Vsergi

14.11.2014 10:09 - Обновлено 14.11.2014 10:42

